

SUOMEN BILJARDILIITTO ry

Päivitetty 27.8.2017



PYRAMID

Kilpailuohjekirja

kaudelle 2017 – 2018

SISÄLLYSLUETTELO	2
YHTEYSTIEDOT	3
YLEISTÄ	4
KUTSUT	4
ILMOITTAUTUMINEN	4
KILPAILULISENSSI	5
KERTALISENSSI / OSALLISTUMISOIKEUS	6
SPONSOREIDEN HANKINTA	6
KÄYTÖS, PUKEUTUMINEN JA NAUTINTOAINEET	6
JURY	7
OSALLISTUMISMAKSUT JA PALKINNOT	7
KILPAILUNJOHT. TEHTÄVÄT JA VELVOITTEET	7
KILPAILUJEN AIKATAULUT	8
HIDAS PELAAMINEN / LYÖNTIAIKAKELLO	8
PELAAJIEN ARVONTA JA SIJOITTAMINEN	8
PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA	8
IKÄLUOKITUKSET	8
TAUOT JA VALAISTUS	9
LUOVUTUS	9
KILPAILUT JA RG-PISTEET	10
KILPAILUT: RG-KILPAILUT	11
KILPAILUT: SM-ALKUKILPAILU	12
KILPAILUT: THE DYNAMIC/COMBINED PYRAMID SM-KILPAILU	13
KILPAILUT: SENIOREIDEN SM-KILPAILU	14
KILPAILUT: PARI SM-KILPAILU	15
VALINTAKRITEERIT EDUSTUSKILPAILUIHIN	16
SÄÄNTÖMUUTOKSET KAUELLE 2016-2017	16

LIITTEET:

[Kilpailukaaviot](#) (tiedostopankki sisältää myös ilmoittautumiset, arvonnat ja lopputulokset)

[Pukeutumisohteet](#)

[SBIL Kilpailusäännöt](#)

[Pyramidi Kilpailusäännöt](#)

Pyramidin kotisivut: <http://pyramidi.sbil.fi>

SBIL:n kotisivut: <http://www.sbil.fi/>

Keskustelupalsta: <http://keskustelu.biljardiverkko.fi/>

YHTEYSTIEDOT

Pyramidi lajipäällikkö	Juho Nykänen 040 767 3066 nykanenjuho@gmail.com
Pyramidijaoston jäsenet	Petri Pohjola 045 171 9650 petripohjola78@gmail.com Juha Auno 040 553 8309 juha.auno@pp.inet.fi Panu Pekkala 050 360 2167 panu.pekkala@gmail.com Joni Ahola 040 756 3627 joni.ahola@gmail.com Akseli Matikkala 040 974 8256 akuffff@gmail.com Janne Pekkola 045 672 0679 janne.pekkola@gmail.com Mika Juola 0400 546 966 mika.juola@oulunkeilahalli.fi Joni Jäntti 040 350 5252 joni.jantti@saunalahti.fi Jarmo Tainio 050 553 4895 jarmo.k.tainio@caverion.com

Lisätietoja liitosta:
 Suomen Biljardiliitto ry
 Markku Ryytty
 toiminnanjohtaja
 Radiokatu 20
 00093 SLU
 Puh. 0400 638 706
 Email: markku.ryyty@sbil.fi
www.sbil.fi

Kaikki Suomen Biljardiliitolle tulevat maksut suoritetaan seuraavalle tilille:

Suomen Biljardiliitto ry Nordea FI07 2169 1800 0262 97

Maksettaessa on ilmoitettava riittävästi tietoa maksun saajalle siitä, mistä maksusta on kysymys. Eli jos maksetaan esim. lisenssimaksuja on mainittava lisenssimaksussa mainittu henkilökohtainen viitenumero tai hakijan (pelaajan) nimi, täydellinen osoite, seura, pääkilpailulaji sekä syntymävuosi. Tai jos maksetaan kilpailumaksua, maksussa on oltava erittely lisensseistä ja kilpailumaksusta. Erittely voi lähettää liiton toimistoon myös sähköpostilla.

Jos maksu on kilpailumaksutilitys liitolle, pitää maksussa mainita kilpailun nimi, päivämäärä sekä eritellä tilityksen osuus kilpailumaksusta ja muista maksuista.

Pelaaja sitoutuu noudattamaan kaikkia Suomen Biljardiliitto ry:n kilpailusääntöjä ja –määräyksiä, pukeutumisohteja sekä kurinpitomääräyksiä osallistumalla liiton kilpailutoimintaan tai hankkimalla/maksamalla minkä tahansa kilpailulisenssin.

Kaikki SBiL:n jäsenseurojen jäsenet/pelaajat sitoutuvat noudattamaan SBiL:n ja Suomen Antidopingtoimikunnan (ADT) asettamia dopingsääntöjä ja määräyksiä. Pelaaja on velvollinen itse ottamaan selvää kulloinkin voimassa olevista säännöistä ja määräyksistä. Antidopingasioista saa lisätietoa liitosta sekä www.antidoping.fi

YLEISTÄ

Kilpailuohjekirja on laadittu Suomen Biljardiliiton sääntöjen mukaan ja sitä tulee noudattaa kaikissa SBIL:n alaisissa kilpailuissa. Ohjeiden laiminlyönti SBIL:n alaisissa kilpailuissa vaikeuttaa seuraavan kauden kilpailujen saamista. SBIL noudattaa kansainvälisten biljardiliittojen sääntöjä.

KILPAILUKUTSUT

Kilpailukutsut pitää tehdä jokaisesta kilpailusta SBIL:n keskustelupalstalle osoitteeseen <http://keskustelu.biljardiverkko.fi>. Kutsun voi tehdä tekstimuodossa tai "graafisesti" ja toki keskustelupalstalla voi olla vain linkki varsinaiseen kilpailukutsuun johonkin toiseen sivustoon.

Kilpailukutsussa on ilmentävä seuraavat asiat:

- kilpailun nimi, laji ja osallistumisoikeudet
- alkamisaika kellonaikoinen (kaikkina kilpailupäivinä)
- pelipaikka/pelipaikat osoitteineen ja puhelinnumeroineen sekä järjestävän seuran nimi
- ilmoittautumismenettelyt (puhelimella ilmoittautuminen pitää olla myös mahdollista tekniikan pettäessä)
- osallistumismaksu sekä mahdollinen muut kulut.
- palkinnot
- pöytä määrä
- pukeutumistaso (katso: pukeutumisohjeet)
- kilpailunjohtaja
- muuta huomioitavaa (ajo-opasteet, majoitusvaihtoehdot jne.)

Kilpailukutsut tulee olla julkistettu vähintään 2vk ennen kilpailuja (SBIL keskustelupalsta <http://keskustelu.biljardiverkko.fi/>). Kilpailukutsut voi lähettää myös erikseen Suomen Biljardiliiton toimistoon sähköpostilla osoitteeseen markku.ryyty@sbil.fi. Keskustelupalstalla voi myös helposti tiedottaa erikseen muista kilpailuun liittyvistä käytännön asioista ja sitä kautta tulee pitää säännöllistä päivitystä ilmoittautumisista. Usein käytännössä kannattaa ajatella myös kaikkia muita potentiaalisia kohteita kilpailujen tiedottamisessa.

ILMOITTAUTUMINEN

Ilmoittautumismenettely tulee selvästi ilmetä kilpailukutsussa ja annetut aikarajat ovat ehdottomia. Kilpailujen ilmoittautumisen takaraja on kilpailua edeltävä keskiviikko klo 21:00. (Poikkeuksena SM-(alku)kilpailut ja Pari SM-kilpailut joihin ilmoittautumisen takaraja voi olla tarvittaessa jo kilpailua edeltävä maanantai kello 21:00) Arvonta ja ensimmäisten kierrosten otteluparit pitää olla nähtävillä internetin kautta kilpailua edeltävänä torstaina viimeistään klo 12. (esim. SBIL:n keskustelupalstalla <http://keskustelu.biljardiverkko.fi/>). Tämä on eduksi pitkämatkalaisten matkajärjestelyissä ja antaa myös järjestävälle seuralle aikaa tarvittavien muutoksien toteuttamiseen. Kaikki ilmoittautumiset ovat sitovia ja vastuu on pelaajan ilmoittajalla.

Esim. Jos siis ilmoitat kaverin kilpailuun, eikä hän saavu, olet velvollinen maksamaan hänen osallistumismaksunsa. Kilpailun järjestäjä ilmoittaa ilmoittautuneen, mutta kilpailuun saapumatta jääneestä pelaajasta liittoon. Liitto perii saapumatta jääneeltä pelaajalta osallistumismaksun. Vain erityisestä ja todistettavasta syystä esim. sairauden johdosta tulleet poisjäännit voidaan hyväksyä. Mikäli poisjäänti ei ole hyväksyttävä, voi se johtaa pahimmassa tapauksessa jopa kilpailukieltoon tai muihin sanktioratkaisuihin.

KILPAILULISENSSI

Kilpailulisenssi on voimassa 1.7.2017-30.6.2018 välisen ajan, eli yhden kauden. Kaikki lisenssit sisältävät vakuutuksen.

Koko kauden lisenssi:

Aikuiset 60€ / Naiset ja Juniorit (1996) 30€ / Seniorit MN70 (1947) 10 €

Syyskausi 2017 (1.7.-31.12.)

Aikuiset 40€ / Naiset ja Juniorit (1996) 20€

Kevätkausi 2018 (1.1.-30.6.)

Aikuiset 40€ / Naiset ja Juniorit (1996) 20€

Kilpailulisenssin aktiivisuuden näkee SBIL:n kotisivuilta (päivittyä maksamisen jälkeen muutaman päivän viiveellä): <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/lisenssilista/>.

Jos pelaaja on maksanut kilpailulisenssinsä juuri ennen kilpailua, on hänellä oltava kuitti lisenssimaksusta mukana. **Kilpailunjohtajan on tarkistettava lisenssit ilmoittautumisten jälkeen, mutta pelaaja on itse vastuussa, että hänellä on voimassa oleva lisenssi ennen kilpailun aloittamista.**

Kilpailupaikoilla ei oteta enää vastaan mitään lisenssimaksuja, kaikki lisenssimaksut maksetaan etukäteen <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta. Kilpailun järjestäjä voi auttaa kilpailupaikalla pelaajaa suorittamaan kilpailulisenssimaksun. Lisenssin osto onnistuu myös esim. älypuhelimella.

HUOM! Myös kertalisenssit maksetaan <https://www.suomisport.fi> sivuston kautta etukäteen ennen kilpailua.

Vain SBIL:n jäsenseurojen jäsenet voivat saada kilpailulisenssin ja vain SBIL:n jäsenseurojen jäsenet voivat osallistua liiton kilpailuihin. Lisensseistä saa lisätietoa liiton toimistosta tai <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>

Pelaaja, joka vaihtaa seuraa kesken kauden, joutuu maksamaan 10€ kilpailulisenssin siirtomaksun. Seurasiirtoon on lomake liiton nettisivulla. Seurasiirto on tehtävä vähintään **kaksi päivää ennen** kilpailuja, joihin pelaaja on osallistumassa.

Huom! Jos pelaaja maksaa lisenssin muuten kuin em. verkkomaksun kautta, on SBIL:n toiminnanjohtajalle ilmoitettava täydelliset yhteystiedot, syntymäaika tai henkilötunnus ja pääkilpailulaji. Ilman edellä mainittuja tietoja pelaajaa ei voida rekisteröidä järjestelmään.

KERTALISENSSI / OSALLISTUMISOIKEUS

Kilpailuihin, joissa ei ole kilpailulisenssipakkoa voi osallistua maksamalla 20 € suuruisen kilpailukohtaisen kertalisenssimaksun <https://www.suomisport.fi> sivuston kautta **etukäteen ennen kilpailua**. Naisten ja juniorien (1996) kertalisenssimaksu on 10€. Kertalisenssi oikeuttaa myös rankingpisteisiin.

Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenet voivat pelata kertalisenssimaksulla ja vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenet voivat osallistua liiton kilpailuihin. Poikkeuksena ulkomailla kirjoilla olevilla henkilöillä on mahdollisuus osallistua RG-kilpailuihin kertalisenssillä. Pyramidijaosto yhdessä järjestävän seuran kanssa käsittelevät ulkomaalaisten kertalisenssimaksut tapauskohtaisesti.

Kertalisenssillä **ei voi osallistua** SM kilpailuihin (mukaan lukien SM alkukilpailut). Poikkeuksena pyramidin Pari SM ja senioreiden SM kilpailut. SM-kilpailuihin osallistuvan pelaajan tulee olla Suomen kansalainen tai olla kirjoilla sekä asunut Suomessa pysyvästi vähintään kaksi vuotta.

Kilpailu- ja kertalisenssin hintoihin sisältyy Biljardilehti kauden ajaksi. (pois lukien mahdolliset väliaikaiset lisenssit jotka sisältyvät osallistumismaksuun).

SPONSOREIDEN HANKINTA

Saadakseen kilpailut tuottamaan järjestäjilleen taloudellista tulosta on parasta yrittää hankkia kilpailuille sponsoreita. Sponsoreiden etsimisessä on syytä ottaa huomioon kilpailun laajuus. Tavallisten avointen- tai RG-kilpailujen sponsoreiksi kannattaa etsiä yrityksiä kilpailupaikkakunnalta, kun taas SM-kilpailuista saattaa olla kiinnostunut suurempikin maanlaajuinen yritys. Sponsoreiden hankintaa helpottaa lehdistön tai paikallisradion tai jopa television kanssa sopimus jutun tekemisestä kyseisestä kilpailusta. Yhteistyöstä televisioyhtiöiden tai Oy Veikkaus Ab:n kanssa on ensin keskusteltava Suomen Biljardiliiton toiminnanjohtajan / lajipäällikön / markkinointivastaavan kanssa.

KÄYTÖS, PUKEUTUMINEN JA NAUTINTOAINEET

Kaikissa SBiL:n alaisissa kilpailuissa on noudatettava SBiL:n erillisiä käytös- ja pukeutumisohteita. (kts. Lisää <http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/>)

SBiL pukeutumisohteet: <http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>

SBiL kilpailusäännöt: <http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/kilpailusaannot/>

Huom! Pelin aikana ei saa nauttia alkoholia, tupakkaa tai mitään huumausaineita. Myöskään sähkötupakan käyttö ei ole sallittua pelin aikana, vaikka se muuten voi olla pelialueella sallittua.

JURY

Jokaiseen kilpailuun tulee valita kolmen (3) jäsenen jury, johon kuuluu kilpailujen järjestäjän edustaja (ei kilpailunjohtaja) ja kahden muun eri seuran edustajat. Juryn jäsenet voivat olla myös kilpailuun osallistuvia pelaajia. Jos pelaaja on tyytymätön kilpailunjohtajan ratkaisuun, hän voi tehdä kirjallisen vastalauseen kilpailun jurylle. Vastalause on tehtävä välittömästi, ennen seuraavaa lyöntiä, muuten sitä ei voida ottaa huomioon eikä sitä käsitellä. Vastalauseen jättämisen yhteydessä on maksettava 20 euron maksu jurylle, joka maksetaan takaisin, jos vastalause hyväksytään, ellei, maksu tilitetään liitolle. Vastapelaajan ja tuomarin on kunnioitettava vastustajan pyyntöä pelin keskeyttämisestä, kunnes vastalause on käsitelty. Vastalauseen käsittelyssä tarvitaan kaikki kolme juryn jäsentä tekemään ratkaisu. Mikäli joku juryn jäsen on estynyt päätöksen tekoon, olemalla toinen osapuoli tai muuten tavoittamattomissa – on hänen tilalleen mahdollista osallistua myös lajipäällikkö tai pyramidijaoston jäsen edellyttäen, että tilanne ei koske myöskään häntä.

OSALLISTUMISMAKSUT JA PALKINNOT

Jokaisen kilpailun kohdalle on merkitty kilpailukohtainen osanottomaksu ja palkintojen jako ohjeistus. Kilpailut ja niihin kuuluvat säännöt on kuvattu tarkemmin 'Kilpailut ja palkinnot' osiossa.

KILPAILUNJOHTAJAN TEHTÄVÄT JA VELVOITTEET

Jokaiseen kilpailuun on järjestävän seuran nimettävä kilpailunjohtaja ja hänelle varahenkilö, varsinkin jos nimetty kilpailunjohtaja itse osallistuu kilpailuun. Kilpailunjohtajan tai nimetyn varahenkilön on oltava kilpailupaikalla/tavoitettavissa koko kilpailun ajan ja pystyttävä käyttäytymään kaikissa tilanteissa asianmukaisella tavalla.

Kilpailunjohtajan vastuualue jotka hän tekee joko itse tai huolehtii että joku muu tekee:

- tarkistaa kilpailukutsu ja vastata sen levittämisestä viimeistään 2vk ennen kilpailua (mieluiten 1kk ennen kilpailua).
- hankkia kilpailuun tarvittavat muut toimitsijat, esim. tuomarit / tulospäivittäjät / kuvaajat / stream-vastaava
- vastata ilmoittautumisten vastaanottamisesta ja tarkistaa lisenssit
- huolehtia että peliolosuhteet ovat kunnolliset ja kilpailun arvon mukaiset (pöydät ja pallot kunnossa yms.)
- valvoa kilpailujen sujuvuutta, SBiL:n sääntöjen noudattamista, pelaajien käytöstä sekä pukeutumista
- huolehtia että tulokset päivittyvät pelipäivän aikana säännöllisesti (mahdollisimman reaaliaikaisesti vähintään jokaisen pelatun kilpailukierroksen jälkeen) internetiin joko omaan tulospalvelujärjestelmään tai SBiL:n keskustelupalstalle <http://keskustelu.biljardiverkko.fi/>
- tilittää SBiL:n osuus kilpailumaksuista ja muista mahdollisista maksuista kokonaisuudessaan 7 päivän sisällä kilpailusta ja lähettää kilpailuraportti ja muut mahdolliset tärkeät tiedot (esim. pelaajien lisenssiin liittyvät asiat).
- lähettää tulokset heti kilpailun päätyttyä, esim. 8 parasta STT:n urheilutoimitukseen sport@stt.fi, YLE urheilutoimitukseen yle.urheilu@yle.fi, teksti-tv@yle.fi, Helsingin Sanomat urheilutoimitus hs.urheilu@urheilu.fi, sekä muille tiedotusvälineille esim. aamuset@aamuset.fi, nettiurheilu@mtv.fi, toimitus@kaarina-lehti.fi, ts.urheilu@ts.fi, urheilu.aamuposti@media.fi, urheilu@iltasanomat.fi ja täydelliset tulokset SBiL:n keskustelupalstalle <http://keskustelu.biljardiverkko.fi/> ja email markku.ryyty@sbil.fi sekä joni.ahola@gmail.com

Kilpailunjohtaja on vastuussa tilitettävistä maksuista! SBiL:n osuus brutto summasta on tilitettävä 7 päivän kuluessa kilpailuista. Maksujen, tulosten tiedottamisen ym. kilpailua koskevien asioiden laiminlyönti vaikeuttaa kilpailujen saantia kyseisen seuran kohdalla jatkossa.

Kilpailunjohtaja on velvollinen raportoimaan lajipäällikölle/-jaostolle seuraavista syistä:

- kilpailija myöhästyy kilpailusta/ottelusta enemmän kuin on sallittu tai luovuttaa ottelun ilman hyvää syytä
- kilpailija tupakoi tai nauttii alkoholia tai muuta kiellettyä nautintoainetta pelin aikana
- kilpailija käyttäytyy muilta osin kilpailusääntöjen tai kurinpitomääräysten vastaisesti

Ennen kilpailun alkamista, kilpailunjohtaja pitää lyhyehkön tervetuliaispuheen, jossa hänen pitää mm. mainita pelimäärät, tupakointi- ja alkoholijuonnin kiellosta pelin aikana, juryyn kuuluvat henkilöt sekä erikseen tärkeät asiat. Puheessa pitää myös ilmoittaa, montako kierrosta pelataan tai kellonaika jolloin pelaaminen on tarkoitus siltä päivältä lopettaa.

KILPAILUJEN AIKATAULU

Kilpailunjohtajan tulee laskea kilpailun aikataulu etukäteen. On suositeltavaa, että kilpailut eivät veny yömyöhään (yli 23:00) ja on ilmoitettava hyvissä ajoin, että ovatko kilpailut mahdollisesti kaksipäiväiset. Pelejä ei pitäisi, varsinkaan loppupelejä, enää pelata puolen yön jälkeen, joten mikäli alkukierroksen ottelut ei lopu ennen kello 19:00 (8-cup) ja 21:00 (4-cup), niin cup on syytä pelata suosiolla toisena pelipäivänä.

HIDAS PELAAMINEN / LYÖNTIAIKAKELLO

Jos tuomarin tai kilpailunjohtajan mielestä pelaaja pelaa liian hitaasti, hän voi neuvoa pelaajaa pelaamaan nopeammin. Jos pelaaja ei ala pelata nopeammin, tuomari/kilpailunjohtaja voi alkaa kellottaa peliä (ns. *shot clock*), joka on tällöin voimassa molemmille pelaajille. Jos lyöjä ylittää lyönnissään turnauksen määräämän aikarajan (40s, 45s, 50s tms.), on kyseessä virhe ja tuomio on kyseisen pelimuodon mukainen rangaistus virheestä. Kellottamisessa kuuluu sanoa "aika" kun lyöntiajasta viimeiset 10s käynnistyvät. Lyönnin on lähdettävä ennen kuin aika täyttyy.

Kellottaminen on hyvä ottaa käyttöön mikäli

- a) pelaaja(t) pelaa(vat) selkeästi liian hitaasti
- b) ottelun (maksimi) erien määrästä on pelattu vasta n. 50 %, kun arvioitu otteluiden keston keskiarvo on jo ylitetty

PELAAJIEN ARVONTA JA SIJOITTAMINEN

Arvonta suoritetaan väh. 2 todistajan läsnä ollessa puolueettomilla arvontavälineillä, esim. kilpailukaavion arvontatyökalulla tai pelikorteilla. Suositellaan koneellista arvontakaaviota (kts. pyramidin kotisivut <http://pyramidi.sbil.fi/kilpailutoiminta/>) josta löytyy kilpailua varten valmis kaavio sisältäen arvontatyökalun. RG- ja SM-kilpailuihin sijoitetaan yleensä neljä tai kahdeksan RG-listan parasta (osallistuvaa) pelaajaa (määritellään kilpailukohtaisesti).

PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA

Jos Pyramidin rankinglistalla (<http://pyramidi.sbil.fi/kilpailutoiminta/ranking/>) on kaksi tai useampi pelaajaa samalla pistemäärällä, ratkaisee sijoituksen ensiksi osakilpailuvoittojen määrä ja sitten parhaimmat muut sijoitukset yksittäisissä kilpailuissa.

KILPAILUJEN IKÄLUOKITUKSET

Pyramidissa ei pelata junioreiden kilpailuja erikseen. Ikärajoissa noudatetaan tarvittaessa SBIL:n määrittämiä ikärajakriteerejä. Senioreiden SM kilpailujen ikäraja on 50 vuotta eli syksyllä 2017 järjestettäviin Senioreiden SM-kilpailuihin on osallistumisoikeus 31.12.1967 ja sitä ennen syntyneillä. HUOM! Kansainvälisissä kilpailuissa noudatetaan kunkin kansainvälisen liiton ikärajoja, jotka saattavat poiketa Suomessa käytössä olevista.

TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN AIKALISÄ

Tauko on kestoaltaan max. 5 min. ja sen saa pitää yhden kerran per pelaaja/joukkue ottelun aikana. Tauon voi ottaa vain erien välissä. Tuomarin tai kilpailun johtajan kuuluu tarvittaessa huomauttaa pelaajille, kun tauko on päättynyt, jolloin pelaajien kuuluu viipymättä palata pelaamaan. Kilpailun luonteen perusteella kilpailujen johtaja voi kuitenkin tarvittaessa muuttaa taukokäsitteitä parhaan näkemyksensä mukaisesti, mutta näistä on mainittava avauspuheessa. Kumpikin pelaaja saa olla myös vastustajan aikalisän aikana tauolla.

Jos kilpailujen sujuva läpivienti sitä vaatii, on kilpailunjohtajalla mahdollisuus evätä tauot kokonaan tai kierroksittain (esim. kaksi ensimmäistä kierrosta ilman taukoja).

Pelivälineen (kepin) mentäessä vahingossa rikki pelin aikana, pelaajalle sallitaan erikseen 15 min. ns. tekninen aikalisä pelivälineen korjaamista varten. Tahallinen pelivälineen hajottaminen ei kuitenkaan oikeuta tekniseen aikalisään. Pelivälinettä ei myöskään voi lähteä huoltamaan teknisen aikalisän verukkeella (esim. vaihtamaan kulunutta nahkaa uuteen jne.)

VALAISTUS

Biljardissa eri liitoilla on eri säännöt valaistuksien suhteen. Suomen biljardiliitto ei omissa kilpailuissaan kuitenkaan pidä mitään rajaa ehdottomana vaan ainoastaan suosittelee, että pyramidissa kilpailupöydän valaistus olisi vähintään 300 luxia mikä on sama kuin Venäjän pyramidiliiton säännöissä.

LUOVUTUS

Mikäli ottelun alkaessa toinen pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun "huutamisesta", tulee paikalla olevalle pelaajalle automaattinen luovutusvoitto. Mikäli ottelun alkaessa kumpikaan pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun "huutamisesta", tulee molempien pelaajien kohdalle tappio. 15 min odotusaika on SBIL:n yleinen odotusaika ja sen noudattamisesta vastaa kilpailunjohtaja maalaisjärkeä käyttäen. Esim. Mikäli pelaajan tiedetään jo olevan poissa, ei 15min odottamista ole syytä tehdä. Pelaaja jota joudutaan odottamaan tuo 10-15min pelin huutamisen jälkeen, on velvollinen aloittamaan ottelun välittömästi saavuttuaan paikalle (ei harjoittelua).

KILPAILUT JA RG-PISTEET

Kilpailuissa käytetään kansainvälisesti tuttua tuplaeliminaatiokaaviota (16/32/64) ja cup-koko vaihtelee pelaajamäärästä riippuen (4/8/16). Tuplaeliminaatiokaaviossa sijoittumiset erotellaan pelaajien voitettujen ja hävittyjen erien erotuksella ja tarvittaessa myös omien pussitettujen ja vastustajien pussittamien pallojen erotuksella. Otteluvoittojen kokonaismäärällä ei ole merkitystä niiden pelaajien välillä jotka ovat pudonneet samalla kierroksella. W.O:sta tullut voitto lasketaan voitoksi ja siitä saa maksimi erävoitot (palloja ei huomioida).

Kilpailukaaviot, RG-pisteet, taulukot ja kilpailukalenteri löytyvät Pyramidin kotisivuilta: <http://pyramidi.sbil.fi/kilpailutoiminta/>

RG-pisteet eivät nollaannu uuden kauden alkaessa vaan uusi kausi alkaa samoista RG-pisteistä johon edellinen kausi päättyi. Käytössä on siis ns. kiertävä RG-järjestelmä jossa korvataan edellisen kauden vastaavan kilpailun pisteet seuraavasti:

RG1 Nevskaja Helsinki Masters (PVK 3.-4.9.2016)

→ RG1 Moskovskaja Oulu Masters (OBK 9.-10.9.2017)

The Combined Pyramid (Moskovskaja) SM Oulu (OBK 15.-16.10.2016)

→ The Combined Pyramid (Moskovskaja) SM Helsinki (PVK 7.-8.10.2017)

RG2 Amerikanka Hyvinkää Open (HyvBK 29.-30.10.2016)

RG3 Nevskaja Oulu Open (OBK 26.-27.11.2016)

→ RG2 Nevskaja Tornio Open (ToK 28.-29.10.2017)

The Free Pyramid (Amerikanka) SM Kotka (Kaka 21.-22.1.2017)

→ The Free Pyramid (Amerikanka) SM Helsinki (PVK 13.-14.1.2018)

RG4 Amerikanka Espoo Masters (EBK 18.-19.2.2017)

→ RG3 Nevskaja Kotka Masters (17.-18.2.2018)

RG5 Nevskaja Kotka Open (Kaka 8.-9.4.2017)

→ RG4 Amerikanka Espoo Masters (EBK 7.-8.4.2018)

The Dynamic Pyramid (Nevskaja) SM-alkukilpailu Helsinki (PVK 13.-14.5.2017)

→ The Dynamic Pyramid (Nevskaja) SM-alkukilpailu Helsinki (PVK 28.-29.4.2018)

RG-listalla huomioidaan koko ajan seitsemän viimeisestä (RG-pisteitä antavasta) kilpailusta kuusi parasta tulosta jokaisen pelaajan kohdalla.

Pari SM kilpailusta 10.-11.3.2018 ei jaeta RG-pisteitä.

KILPAILUT: PYRAMIDI RG-KILPAILUT

- Osallistumisoikeus: Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä
(sekä pääsääntöisesti myös ulkomaalaisilla pelaajilla)
- Osallistumismaksu: 40 € per RG (alle 21-vuotiaat (1996-) ja naiset 20€)
- Lisenssit: Kilpailulisenssi ja kertalisenssi. Kertalisenssillä voi osallistua maksamalla osallistumismaksun lisäksi 20 €. (naiset ja alle 21-vuotiaat (1996-) 10€). Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista.
Lue lisää sivu 5-6: Lisenssit
- Pelitapa+RG-pisteet: Tuplaeliminaatiokaavio + cup (lisää sivu 10: "Kilpailut ja RG-pisteet"). RG-kilpailuihin sijoitetaan RG-listan neljä (4) parasta osallistuvaa pelaajaa.
Rankingpistetaulukko: <http://pyramidi.sbil.fi/kilpailutoiminta/>
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (50%) kilpailuissa
1. 55 %, 2. 30%, 3. 15%
Kilpailujen järjestäjän kuuluu hankkia kilpailujen parhaille pokaalit (esim. TOP4). Mitä enemmän palkintoprosenttien ulkopuolelle jääville pelaajille (esim. eniten 8 pallon sarjan tehneelle), on tarjolla tavarapalkintoja, niin sitä arvokkaammaksi kilpailu mielletään. Tavarapalkintoja ei kuitenkaan saa vähentää palkintojen tai SBiL:n prosenttiosuuksista.
- Rahanjako: Kilpailujen järjestäjä 25,0 %
SBiL 12,5 %
Palkinnot 50,0 %
Junioritoiminta/Pyramidijaosto 12,5 %
- Kilpailuasus: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumishjeet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumishjeet/>)
- Pelimäärät (ja järjestys): Tuplaeliminaatiokaavio 16 + 4 cup / 32 + 8 cup / 64 + 16 cup
Ensimmäinen kierros 3 voittoon
Voittaneiden 2. kierros 3 voittoon
Hävinneiden 2. kierros 3 voittoon
Hävinneiden 3. kierros 3 voittoon
Voittaneiden 3. kierros 3 voittoon
Hävinneiden 4. kierros 3 voittoon
Hävinneiden 5. kierros 3 voittoon
(16-cup 3 voittoon)
(8-cup 4 voittoon)
4-cup 4 voittoon
Finaali 4 voittoon

KILPAILUT: SM-ALKUKILPAILU (2017-2018 The Dynamic Pyramid)

- Osallistumisoikeus: Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä jotka ovat Suomen kansalaisilla tai Suomessa vähintään 2v asuneita (kirjoilla).
- Pelimuoto: The Dynamic Pyramid (*Nevskaja*)
- Osallistumismaksu: 50 € (alle 21-vuotiaat (1997-) ja naiset 25€)
- Lisenssit: Kilpailulisenssipakko (=kausilisenssi)
- Pelitapa+RG-pisteet: Tuplaeliminaatiokaavio + cup (lisää sivu 10: "Kilpailut ja RG-pisteet"). SM-alkukilpailuihin sijoitetaan RG-listan kahdeksan (8) parasta osallistuvaa pelaajaa.
Rankingpistetaulukko: <http://pyramidi.sbil.fi/kilpailutoiminta/>
Kilpailun neljä parasta pelaajaa pelaa SM-finaaleissa Kulttuuritalolla
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (55%)
1. 50 % (kultamitali)
2. 25 % (hopeamitali)
3.-4. 12,5 % (pronssimitali)
- Rahanjako: Kilpailujen järjestäjä 25 %
SBiL 20 %
palkinnot 55 %
- Kilpailuasua: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumishjeet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumishjeet/>)
- Pelimäärät (ja järjestys): Tuplaeliminaatiokaavio 16 + 4 cup / 32 + 8 cup / 64 + 16 cup
Ensimmäinen kierros 3 voittoon
Voittaneiden 2. kierros 4 voittoon
Hävinneiden 2. kierros 3 voittoon
Hävinneiden 3. kierros 3 voittoon
Voittaneiden 3. kierros 4 voittoon
Hävinneiden 4. kierros 4 voittoon
Hävinneiden 5. kierros 4 voittoon
(16-cup 4 voittoon)
(8-cup 5 voittoon)
4-cup 5 voittoon (Kulttuuritalon aikataulun mukaisesti)
Finaali 5 voittoon (Kulttuuritalon aikataulun mukaisesti)
- Vaihtoehtoisesti myös:* Tuplaeliminaatiokaavio 32 + 4 cup / 64 + 8 cup
Ensimmäinen kierros 3 voittoon
Voittaneiden 2. kierros 3 voittoon
Hävinneiden 2. kierros 3 voittoon
Hävinneiden 3. kierros 3 voittoon
Voittaneiden 3. kierros 4 voittoon
Hävinneiden 4. kierros 3 voittoon
Hävinneiden 5. kierros 3 voittoon
Voittaneiden 4. kierros 4 voittoon
Hävinneiden 6. kierros 4 voittoon
Hävinneiden 7. kierros 4 voittoon
(8-cup 5 voittoon)
4-cup 5 voittoon (Kulttuuritalon aikataulun mukaisesti)
Finaali 5 voittoon (Kulttuuritalon aikataulun mukaisesti)

KILPAILUT: THE FREE/COMBINED PYRAMID SM-KILPAILU

- Osallistumisoikeus: Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä jotka ovat Suomen kansalaisia tai Suomessa vähintään 2v asuneita (kirjoilla).
- Pelimuoto: The Free Pyramid (*Amerikanka*) & The Combined Pyramid (*Moskovskaja*)
- Osallistumismaksu: 50 € (alle 21-vuotiaat (1997-) ja naiset 25€)
- Lisenssit: Kilpailulisenssipakko
- Pelitapa+RG-pisteet: Tuplaeliminaatiokaavio + cup (lisää sivu 10: "Kilpailut ja RG-pisteet"). SM-kilpailuihin sijoitetaan RG-listan kahdeksan (8) parasta osallistuvaa pelaajaa.
Rankingpistetaulukko: <http://pyramidi.sbil.fi/kilpailutoiminta/>
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (50%) kilpailuissa
1. 50 %, 2. 25%, 3. 15% 4. 10%
(sijat 3.-4. ovat molemmat pronssimitalisteja)
Kilpailujen järjestäjä hankkii kilpailujen mitalisteille pokaalit. Mitä enemmän palkintoprosenttien ulkopuolelle jääville pelaajille (esim. sijoille 5-8 tai eniten 8 pallon sarjan tehneelle), on tarjolla tavarapalkintoja, niin sitä arvokkaammaksi kilpailu mielletään.
- Rahanjako: Kilpailujen järjestäjä 25,0 %
SBiL 12,5 %
Palkinnot 50,0 %
Junioritoiminta/Pyramidijaosto 12,5 %
- Kilpailuasus: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)
- Pelimäärät (ja järjestys): Tuplaeliminaatiokaavio 16 + 4 cup / 32 + 8 cup / 64 + 16 cup
Ensimmäinen kierros 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka
Voittaneiden 2. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka
Hävinneiden 2. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 3 voittoon Amerikanka
Hävinneiden 3. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 3 voittoon Amerikanka
Voittaneiden 3. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka
Hävinneiden 4. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka
Hävinneiden 5. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka
(16-cup 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka)
(8-cup 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka)
4-cup 3-4 voittoon Moskovskaja, 4-5 voittoon Amerikanka
Finaali 3-4 voittoon Moskovskaja, 4-5 voittoon Amerikanka
- Vaihtoehtoisesti myös:* Tuplaeliminaatiokaavio 32 + 4 cup / 64 + 8 cup
Ensimmäinen kierros 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka
Voittaneiden 2. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka
Hävinneiden 2. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 3 voittoon Amerikanka
Hävinneiden 3. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 3 voittoon Amerikanka
Voittaneiden 3. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka
Hävinneiden 4. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 3 voittoon Amerikanka
Hävinneiden 5. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 3 voittoon Amerikanka
Voittaneiden 4. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka
Hävinneiden 6. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka
Hävinneiden 7. kierros 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka
(8-cup 3 voittoon Moskovskaja, 4 voittoon Amerikanka)
4-cup 3-4 voittoon Moskovskaja, 4-5 voittoon Amerikanka
Finaali 3-4 voittoon Moskovskaja, 4-5 voittoon Amerikanka

KILPAILUT: SENIOREIDEN SM-KILPAILU

Osallistumisoikeus: Vain SBiL:n jäsenseurojen MN50 jäsenillä jotka ovat syntyneet 31.12.1967 tai aikaisemmin ja ovat Suomen kansalaisia tai Suomessa vähintään 2v asuneita (kirjoilla)

Pelimuoto: The Dynamic Pyramid (*Nevskaja*)

Osallistumismaksu: 50 € (naiset 25 €)

Lisenssit: Kausi- tai kertalisenssi

Pelitapa: Tuplaeliminaatiokaavio 4-, 8- tai 16-cupilla.

Rankingpisteet: Ei rankingpisteitä

Palkinnot: Palkinto-osuudesta (50%) kilpailuissa

1. 50 %, 2. 25%, 3.-4. 12,5% 3.-4. 12,5%

(sijat 3.-4. ovat molemmat pronssimitalisteja)

Kilpailujen järjestäjän kuuluu hankkia kilpailujen mitalisteille pokaalit.

Rahanjako:	Kilpailujen järjestäjä	25,0 %
	SBiL	12,5 %
	Palkinnot	50,0 %
	Junioritoiminta/Pyramidijaosto	12,5 %

Kilpailuasus: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohejet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohejet/>)

Pelimäärät (ja järjestys): Tuplaeliminaatiokaavio 16 + 4 cup / 32 + 8 cup / 64 + 16 cup
 Ensimmäinen kierros 3 voittoon
 Voittaneiden 2. kierros 3 voittoon
 Hävinneiden 2. kierros 3 voittoon
 Hävinneiden 3. kierros 3 voittoon
 Voittaneiden 3. kierros 4 voittoon
 Hävinneiden 4. kierros 4 voittoon
 Hävinneiden 5. kierros 4 voittoon
 (16-cup 4 voittoon)
 (8-cup 4 voittoon)
 4-cup 4 voittoon
 Finaali 4 voittoon

KILPAILUT: PARI SM-KILPAILU

- Osallistumisoikeus:** Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä. Jokainen pari muodostuu kahdesta SBiL:n alaisen seuran pelaajasta. Parien ei tarvitse välttämättä edustaa samaa seuraa, mutta molempien pitää olla Suomen kansalaisia tai vähintään 2v Suomessa asuneita (kirjoilla)
- Pelimuoto:** The Free Pyramid (*Amerikanka*) ja The Dynamic Pyramid (*Nevskaja*). Pelataan molempia lajeja jokaisessa ottelussa ja ottelut pelataan 4 voittoon.
- Osallistumismaksu:** 40 € / hlö (alle 21-vuotiaat (1997-) ja naiset 20€)
- Lisenssit:** Kausi- tai kertalicenssi.
- Pelitapa:** Tuplaeliminaatiokaavio 4-, 8- tai 16-cupilla ja kaikki pelit 4 voittoon
- Rankingpisteet:** Ei rankingpisteitä
- Palkinnot:** Palkinto-osuudesta (55%)
- | | |
|------------------------|--------|
| 1. | 50 % |
| 2. | 25 % |
| 3.-4. | 12,5 % |
| kilpailujen järjestäjä | 25 % |
| SBiL | 20 % |
| Palkinnot | 55 % |
- Kilpailuas:** EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohejeet
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohejeet/>)
Kaikilla pareilla pitää olla yhtenäinen peliasu, vaikka edustaisivat eri seuraa.

PYRAMIDI PARI SM SÄÄNTÖPYKÄLÄT (The Free Pyramid / The Dynamic Pyramid)

1. Kumpi tahansa joukkueen pelaajista voi aloittaa ottelun ja tämän joukkue itse valitsee. (eli ykköspelaajan nimeämällä ei ole ilmoittautumisen yhteydessä käytännön merkitystä). Joukkueet aloittavat vuorotellen.
2. Se kumpi joukkueen pelaajista teikkaa, lyö joukkueen jäsenistä ensimmäisenä ja toimivat ottelun 1-pelaajina. Teikkauksen voittanut joukkue valitsee, kumpi joukkue aloittaa ja kumpaa lajia pelataan ensimmäiset kaksi erää. Kahden erän välein on lajin vaihto.
3. Vuorolyönnit koskevat myös erien välejä. Esim. jos pelaaja A1 tekee partin niin A2 lyö joukkueen seuraavan lyönnin, oli sitten aloitus tai ei. Lyöntijärjestys on muistettava erän jälkeen.
4. Jos sama pelaaja lyö kaksi kertaa peräkkäin, se tuomitaan virheeksi (=tussi). Vastustajan kuuluu kuitenkin huomauttaa asiasta ennen mahdollisen virheen tapahduttua, mikäli huomaa asian (herrasmiehsääntö), mutta ensisijainen vastuu on tietenkin lyöntivuorossa olevilla pelaajilla toimia oikein.
5. Virheen sattuessa vastapuolella on mahdollista palauttaa lyöntivuoro takaisin virheen tehneelle joukkueelle. Tällöin virheen tehnyt pelaaja jatkaa lyömällä lyöntivuoronsa uudelleen ja muukin lyöntijärjestys pysyy samana.
 Esim. A1 pelaaja lyö ja tekee virheen. B1 pelaaja on lyöntivuorossa, ottaa joukkueelleen pisteen, mutta siirtää lyöntivuoron takaisin vastustajille. Tällöin A1 pelaaja lyö uudelleen ja kun lyöntivuoro on ohi, seuraavana B-joukkueen lyöjänä on (taas) B1. Eli lyöntivuoro vain "palautetaan" edelliselle ja jatketaan samassa järjestyksessä.
6. Jos palloa pisteeksi itselleen nostaessa tapahtuu lyöntivuorossa olevan joukkueen toimesta virhe (osuu johonkin muuhun palloon tms.), se on tussi ja käsitellään normaalina virheenä.
 Vinkki: Aina jos on vaikea paikka nostaa pallo pois pöydältä -> pyydä vastustajaa tai kolmatta osapuolta nostamaan pallo jolloin vältytään virheen mahdollisuudelta.
7. Muista kolmen vallin/viivan ylitys sääntö aloituksessa. Aloituksessa jos tulee virhe, voi vastustaja
 - a) tehdä uuden pakan, ottaa yhden pallon pakasta pois ja laittaa virheen tehnyt vastustaja aloittamaan uudelleen.
 - b) tehdä uuden pakan, ottaa yhden pallon pakasta pois ja aloittaa itse.
 - c) jatkaa siitä mihin pallot jäivät, ottaa pallo itselleen ja jatkaa itse
 - d) jatkaa siitä mihin pallot jäivät, ottaa pallo itselleen ja laittaa virheen tehnyt vastustaja jatkamaan
 - e) ottaa yhden pallon pakasta pois ja valita käsipallon (vain Nevskajassa)
8. Timeout on käytössä yhden kerran per joukkue ja sen voi pitää vain erien välissä.

KANSAINVÄLISTEN KILPAILUJEN EDUSTUSPELAAJIEN VALINTAKRITEERIT

Lajipäällikkö esittää edustuspelaajat liiton hallitukselle. Hallitus tekee valinnoista lopullisen päätöksen.

Lajipäällikkö ja pyramidijaosto käyttää sen hetkisen RG-listan Top 10 pelaajia pääsääntöisesti valinnoissaan, mutta lajipäälliköllä ja jaostolla on mahdollisuus silti nostaa listalle joku muu menestynyt pelaaja tai lupaava juniori.

SÄÄNTÖMUUTOKSET KAUELLE 2016-2017

- a) Pyramidin kaikki RG- ja SM-kilpailut pelataan kaudesta 2016-17 lähtien kevyemmillä n. 255g painavilla palloilla. Saman painoiset uudet pallot otettiin käyttöön myös kaisabiljardiin. Uudet kevyemmät pallot tulevat käyttöön myös kansainvälisesti kausien 2016-17 ja 2017-18 aikana. *(lisäys 30.6.2017: vielä tätä kirjoittaessa kv liitot eivät ole päässeet yhteisymmärrykseen uusien pallojen käytöstä)*
- b) The Dynamic Pyramidin (Nevskajan) virhesääntö on päivitetty. Mikäli Nevskajassa pelaaja tekee virheen, vastustaja saa pisteen **ja** käsipallon (aikaisemmin oli vain piste tai käsipallo). Vaihtoehtoisesti vastustaja voi myös edelleen valita käsipallon sijaan sen, että jatkaa kyseisestä paikasta ilman käsipalloa tai laittaa virheen tehneen pelaajan jatkamaan kyseisestä paikasta.
- c) The Dynamic Pyramidin (Nevskajan) käsipallosta pussitettu oma pallo on jatkossa **virhe**. Eli käytännössä, jos oma pallo menee pussiin käsipallosta, kaikki **sillä lyönnillä** tehdyt pallot nostetaan takaisin pisteelle ja vastustaja saa virheen mukaisesti jatkaa ottamalla itselle pisteen ja lyödä käsipallosta. (aikaisemmin tämä ei ollut virhe vaan mahdolliset pussitukset hyväksyttiin, vaikka vastustaja saikin käsipallon).